Exercicio Mega-Sena

Algoritmo "MegaSena"

Var

Random:Vetor[1..6] de inteiro

cont,counter,cont1,counter2,AUX:inteiro

enter,OPC,rep,msg:caracter

Tot,n1,n2,n3,n4,n5,n6:inteiro

Numbers:Vetor[1..6] de inteiro

Acertos:Vetor[1..6]de Inteiro

// Aqui é Um Procedimento Para Cada Vez Que o Usuário quiser Fazer

// Um Jogo Novo, gerar A Interface sem Precisar escreve-la Novamente

Procedimento colhernumero()

Inicio

Escreva("Digite Seu Palpite[",cont,"]:")

leia(Numbers[cont])

fimprocedimento

Procedimento show()

Inicio

Mudacor("azul", "FUNDOS")

Escreval("-----------------")

Escreval("Mega-sena Virtual")

Escreval("-----------------")

escreval()

escreval("Regras:")

escreval("\*Nâo é Permitido Repetir Os Números")

escreval("\*Nâo é Permitido Números Menores que 1 e Maiores que 60")

escreval()

Escreval("-----------------")

Escreval("Pressione ENTER Para Proseguir & Aceitar Os Termos / ou Digite [N] Para Sair:")

leia(enter)

se(enter = "N")ou(enter = "n")entao

LimpaTela

Escreval("--------------------------------")

Escreval("Obrigado Por Acessar A Mega-Sena")

Escreval("--------------------------------")

fimalgoritmo

fimse

// --------------------------------------------------

LimpaTela

//Aqui Gera Os Números Da Mega-Sena;

Para cont := 1 ate 6 faca

Random[cont]:=randi(60)

se ((Random[1] = Random[2]) ou (Random[1] = Random[3]) ou (Random[1] = Random[4]) ou (Random[1] = Random[5]) ou (Random[1] = Random[6]) ou (Random[2] = Random[3]) ou (Random[2] = Random[4]) ou (Random[2] = Random[5]) ou (Random[2] = Random[6]) ou (Random[3] = Random[4]) ou (Random[3] = Random[5]) ou (Random[3] = Random[6]) ou (Random[4] = Random[5]) ou (Random[4] = Random[6]) ou (Random[5] = Random[6]) ou (Random[1] = 0) ou (Random[2] = 0)ou (Random[3] = 0)ou (Random[4] = 0)ou (Random[5] = 0)ou (Random[6] = 0)) entao

Random[1]:=randi(60)

Random[2]:=randi(60)

Random[3]:=randi(60)

Random[4]:=randi(60)

Random[5]:=randi(60)

Random[6]:=randi(60)

fimse

FimPara

//----------------------------------

limpatela

//Aqui Captura os Palpites do Usuario;

rep := "true"

enquanto rep = "true" faca

para cont:= 1 ate 6 faca

limpatela

escreval(msg)

colhernumero()

se(Numbers[cont]= Random[cont])entao

Tot:=Tot+1

fimse

fimpara

n1:= Numbers[1]

n2:= Numbers[2]

n3:= Numbers[3]

n4:= Numbers[4]

n5:= Numbers[5]

n6:= Numbers[6]

se(Numbers[1]= Numbers[2])ou (Numbers[1]= Numbers[3])ou(Numbers[1]= Numbers[4])ou(Numbers[1]= Numbers[5])ou(Numbers[1]= Numbers[6])ou(Numbers[2]= Numbers[3])ou(Numbers[2]= Numbers[4])ou(Numbers[2]= Numbers[5])ou(Numbers[2]= Numbers[6])ou(Numbers[3]= Numbers[4])ou(Numbers[3]= Numbers[5])ou(Numbers[3]= Numbers[6])ou(Numbers[4]= Numbers[5])ou(Numbers[4]= Numbers[6])ou(Numbers[3]= Numbers[5])ou (Numbers[5]= Numbers[6])entao

rep:="true"

msg:="Foram Inseridos Números Repetidos"

senao

rep:="false"

msg:=""

fimse

fimenquanto

//----------------------------------

//Aqui Verifica se Os Números Digitados Pelo Usuário São Os

//Mesmos que os Números Gerados;

Se(Tot = 6)entao

LimpaTela

escreval("")

escreval("PARABÉNS! Você Acertou os 6 Números, e Ganhou a Mega-Sena o Prêmio Maximo!")

escreval("--------------------------------------------------------------------------")

Escreval("Números Sortedos:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Random[cont] > Random[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Random[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Random[cont] := Random[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Random[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Random[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

escreval()

Escreval("Números Digitados:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Numbers[cont] > Numbers[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Numbers[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Numbers[cont] := Numbers[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Numbers[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Numbers[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

senao

Se(Tot = 5)entao

LimpaTela

escreval("")

escreval("PARABÉNS! Você Acertou os 5 Números, e Completou a Quina!")

escreval("---------------------------------------------------------")

Escreval("Números Sortedos:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Random[cont] > Random[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Random[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Random[cont] := Random[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Random[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Random[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

escreval()

Escreval("Números Digitados:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Numbers[cont] > Numbers[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Numbers[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Numbers[cont] := Numbers[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Numbers[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Numbers[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

senao

Se(Tot = 4)entao

LimpaTela

escreval("")

escreval("PARABÉNS! Você Acertou os 4 Números, e Completou a Quadra!")

escreval("------------------------------------------------------------")

Escreval("Números Sortedos:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Random[cont] > Random[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Random[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Random[cont] := Random[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Random[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Random[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

escreval()

Escreval("Números Digitados:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Numbers[cont] > Numbers[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Numbers[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Numbers[cont] := Numbers[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Numbers[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Numbers[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

senao

Se(Tot < 4)entao

LimpaTela

escreval("")

escreval("Não Foi Desta Vez, Você Acerte ",tot," Números!")

escreval("------------------------------------------------")

Escreval("Números Sortedos:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Random[cont] > Random[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Random[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Random[cont] := Random[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Random[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Random[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

escreval()

Escreval("Números Digitados:")

//Ordena os Numeros

para cont de 1 ate 5 faca

para counter de cont+1 ate 6 faca // para colocar em ordem crescente

se Numbers[cont] > Numbers[counter] entao // verifica qual número é maior

AUX := Numbers[cont]// preserva o número que está nessa posição do vetor

Numbers[cont] := Numbers[counter]// passa o número menor para a posição anterior

Numbers[counter] := AUX // coloca o número maior na posição posterior

fimse

fimpara

fimpara

//654321

//-----------------------

Para cont:= 1 ate 6 faca

Escreva(Numbers[cont],"-")

fimpara

escreval()

escreval("------------------")

senao

fimse

fimse

fimse

fimse

//-----------------------------------------------------

//Aqui Pergunta ao Usuário se Deseja Fazer Um Jogo Novo

escreval("")

escreval("")

Escreval("Deseja Fazer uma Nova Aposta Sim[S] e Não[N]")

leia(OPC)

se(OPC = "s") ou (OPC ="S")entao

LimpaTela

Random[cont]:=0

Tot:= 0

senao

se(OPC = "N")ou(OPC = "n")ou(enter = "")entao

LimpaTela

Escreval("--------------------------------")

Escreval("Obrigado Por Acessar A Mega-Sena")

Escreval("--------------------------------")

fimalgoritmo

fimse

fimse

// ----------------------------------------------------------------

Fimprocedimento

//Aqui Acaba O Procedimento Criado

//-----------------------------------

Inicio

//Aqui Inicia O Corpo do Programa

repita

show()

ate(OPC = "n") ou (OPC = "N")

//--------------------------------

Fimalgoritmo